



NAJDI ZLODĚJE TRAVČICKÉHO POKLADU /TVORBA KOMIKSU/

Přečti si příběh:

Ve slavných filmech o muzejních krádežích musí většinou pachatelé složitě překonávat řadu zámků a systémů ochrany, takže divák napjatě sleduje, zda se jim to podaří. Pachatelům, kteří vybrakovali Oblastní muzeum v Litoměřicích, to naopak šlo velmi lehce. Dveře k cennostem byly odemčené a klíče v zámcích. Postupně se jim tak z muzea podařilo odnést více než deset tisíc předmětů, což na množství představuje největší muzejní krádež v Česku. „Byl tu známý travčický a habřinský poklad, mimořádně hodnotný soubor mincí. Byla tu řada dalších zajímavých kolekcí sbírkových předmětů, které plasticky zachycovaly historii regionu, jeho osídlování, vývoj. Dohromady vytvářely hmotnou historickou paměť kraje,“ říká současný ředitel Tomáš Wiesner, který krádež zjistil. „Jenže velká část z toho tady už nebyla. Byl to šok.“ Nebýt jeho, policie by nikdy nezačala pátrat, že chybějí tisíce předmětů, od kusů keramiky, zkamenělin, lidských pozůstatků přes železné předměty, cín, zbraně, mince, bankovky, hodinky až po nábytek, staré tisky, textilie, sochy, hudební nástroje a hračky. Některé solitérní kusy představovaly unikáty, a nešlo jen o zmiňované poklady mincí. Policie od začátku pracovala s podezřením, že cenné věci někdo ukradl a vydělal na nich, ale nikdy pro to nenašla jasné důkazy. Tvůj úkol: Pomůžeš muzeu i policii najít travčický poklad? Vyřeš tuhle záhadu pomocí komiksu!

Příběh je reálný /ZDROJ: <https://www.respekt.cz/tydenik/2020/11/zahada-gradualu/>

Návrhy aktivit, jak najít ZLODĚJE TRAVČICKÉHO POKLADU

1. Sepiš si informace, které víš o příběhu krádeže travčického pokladu
2. Na tobě je teď dotvořit příběh!
 - rámec příběhu je reálný, ale tvůj příběh bude jen na tvoji fantazii)
 - co k tomu potřebuješ: charaktery postav (s hledáním pokladu ti pomůže DETEKTIV = hlavní postava, další postavy: ředitel muzea, policejní vyšetřovatel, zloděj/ zloději? ...další jsou na tobě
 - dej jim jména a urči vlastnosti, jaké jsou jejich role a jaké mají v příběhu poslání?
 - zamysli se nad prostředím - jak vypadá litoměřický zámek zvenku, zevnitř
 - a teď velký úkol: děj - máme tu zápletku -ukradený poklad, máme dané postavy - zamysli se nad tím, kdo by ho mohl ukrást (někdo známý/ zaměstnanci? někdo neznámý?)
 - jaké bude řešení příběhu bude jen na tobě!

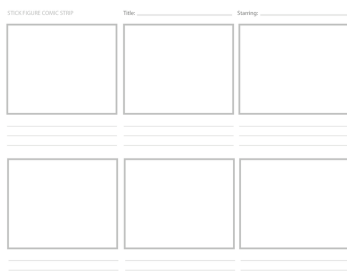
3. V dalším kroku zakomponuj do příběhu slovní úlohy na téma "násobení a dělení desetinných čísel".



- využij příklady z pracovního sešitu a vyřeš je spolu s detektivem
- např. tvůj detektiv musí vyřešit rovnici, aby mohl vypnout alarm při vstupu do zámku, při otevření sejfu, detektiv musí vyčíslit hodnotu travčického pokladu, spočítat trasu od sejfu k místě uložení travčického pokladu, v muzeu chybějí tisíce předmětů (zadej rovnici pro detektiva, jaká je jejich hodnota a tak dále, rovnice můžeš včlenit, kam se ti bude chtít!
- doporučení: detektiv musí rozluštit nejméně 15 matematických úkolů, aby našel zloděje!

5. Teď můžeš zpracovat scénář!

- rozděl papír A4 na políčka komiksu (propočítej, kolik políček na papír nakreslíš)



- nakresli si na papíry rozvržení jednotlivých scén (navrhni dialogy v obrázku, pod obrázkem popis scény (např. 1. obrázek - poklad v muzeu a jak si ho prohlíží návštěvníci muzea, 2. obrázek - zloděj se vloupává do muzea 3. obrázek - prázdná vitrína po pokladu... zbytek je na tobě!
- po vytvoření příběhu přejdi k tvorbě komiksu
- může být ručně malovaný/ psaný/ koláž z fotografií, obrázků, výstřižků
- můžeš tvořit online např. v Captions - je i omezená zdarma verze, halftone2, ComicBook



INSPIRACE: https://www.youtube.com/watch?v=_EYF5e4gLxE

<http://www.ctenarska-gramotnost.cz/medialni-vychova/mv-casopisy/komiks-4>

<http://www.ctenarska-gramotnost.cz/medialni-vychova/mv-casopisy/komiks-1>

<https://www.youtube.com/watch?v=nPQOMHnbqyw&t=1s>

<http://toybox.cz/>

Nevíš si s něčím rady? Obrať se na Marii Copánkovou přes FB!