



# NAJDI ZLODĚJE LITOMĚŘICKÉHO ÖTZIHO /TVORBA KOMIKSU/

## Přečti si příběh:

Ve slavných filmech o muzejních krádežích musí většinou pachatelé složitě překonávat řadu zámků a systémů ochrany, takže divák napjatě sleduje, zda se jim to podaří. Pachatelům, kteří vybrakovali Oblastní muzeum v Litoměřicích, to naopak šlo velmi lehce.

Dveře k cennostem byly odemčené a klíče v zámcích. Postupně se jim tak z muzea podařilo odnést více než deset tisíc předmětů, což na množství představuje největší muzejní krádež v Česku.

“Byl to šok,” říká pan ředitel muzea. Nebýt jeho, policie by nikdy nezačala pátrat, že chybějí tisíce předmětů, od kusů keramiky, zkamenělin, lidských pozůstatků přes železné předměty, cín, zbraně, mince, bankovky, hodinky až po nábytek, staré tisky, textilie, sochy, hudební nástroje a hračky.

**Tvůj úkol: Pomůžeš muzeu i policii najít litoměřického ÖTZIHO? Že nevíš, kdo a co to je? Slavný Ötzi je 5000 let stará mumie pravěkého člověka, vlastně takový nejstarší Ital. A ty teď pomoz najít takového pravěkého člověka z Litoměřicka, kterého někdo drze ukradl z muzea! Vyřeš tuhle záhadu pomocí komiksu!**

*Rámec příběhu je reálný. /ZDROJ: <https://www.respekt.cz/tydenik/2020/11/zahada-gradualu/>*

## Návrhy aktivit, jak najít ZLODĚJE LITOMĚŘICKÉHO ÖTZIHO

1. Sepiš si informace, které víš o příběhu krádeže litoměřického Ötziho
2. Na tobě je teď dotvořit příběh!
  - rámec příběhu je reálný, ale tvůj příběh bude jen na tvoji fantazii
  - co k tomu potřebuješ: charaktery postav (s hledáním pokladu ti pomůže DETEKTIV = hlavní postava, další postavy: ředitel muzea, policejní vyšetřovatel, zloděj/ zloději? ...další jsou na tobě
  - dej jim jména a urči vlastnosti, jaké jsou jejich role a jaké mají v příběhu poslání?
  - zamysli se nad prostředím - jak vypadá litoměřický zámek zvenku, zevnitř
  - a teď velký úkol: děj - máme tu zápletku -ukradenou mumii, máme dané postavy - zamysli se nad tím, kdo by ji mohl ukrást (někdo známý/ zaměstnanci? někdo neznámý?
  - jaké bude řešení příběhu bude jen na tobě!



3. V dalším kroku zakomponuj do příběhu slovní úlohy na téma "dělení čísel".

- využij příklady z pracovního sešitu a vyřeš je spolu s detektivem
- např. tvůj detektiv musí vyřešit rovnici, aby mohl vypnout alarm při vstupu do zámku, při otevření sejfu, detektiv musí spočítat trasu k místu uložení litoměřické mumie, kolik předmětů bylo ukradeno, jaká je jejich cena, rovnice můžeš včlenit, kam se ti bude chtít!



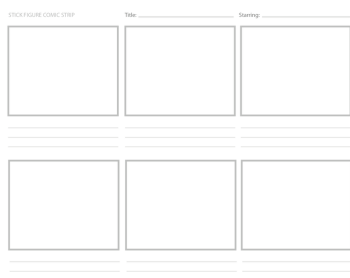
- doporučení: detektiv musí rozluštit nejméně 10 matematických úkolů, aby našel zloděje!

4. Vytvoř si model litoměřického Ötziho, aby se ti líp hledal!

- obkresli si svou postavu třeba na balící papír nebo venku na stěnu křídou
- zakresli Ötzimu jednotlivé orgány a končetiny a zamysli si, k čemu mu sloužily
- zamysli se, co mohl mít Ötzi rád k jídlu, co pil, co rád dělal a jaké končetiny a orgány k tomu používal
- nebo si můžeš Ötziho a jednotlivé orgány vymodelovat z hlíny/ modelíny

5. Teď můžeš zpracovat scénář!

- rozděl papír A4 na políčka komiksu (propočítej, kolik políček na papír nakreslíš)



- nakresli si na papíry rozvržení jednotlivých scén (navrhni dialogy v obrázku, pod obrázkem popis scény (např. 1. obrázek - Ötzi v muzeu a jak si ho prohlíží návštěvníci muzea, 2. obrázek - zloděj se vloupává do muzea, 3. obrázek - prázdná vitrína po Ötzim... Další jsou na tobě!

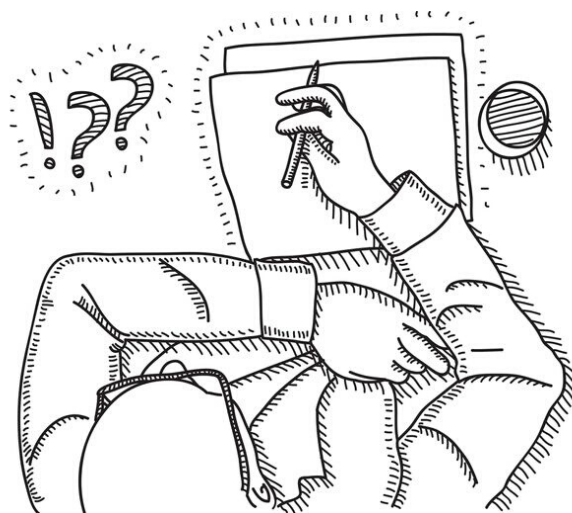
- po vytvoření příběhu přejdi k tvorbě komiksu

- může být ručně malovaný/ psaný/ koláž z fotografií, obrázků, výstřižků

- můžeš tvořit online např. v Captions - je i omezená zdarma verze, halftone2, ComicBook



**INSPIRACE:** [https://www.youtube.com/watch?v=\\_EYF5e4gLxE](https://www.youtube.com/watch?v=_EYF5e4gLxE)  
<http://www.ctenarska-gramotnost.cz/medialni-vychova/mv-casopisy/komiks-4>  
<http://www.ctenarska-gramotnost.cz/medialni-vychova/mv-casopisy/komiks-1>  
<https://www.youtube.com/watch?v=nPQOMHnbqyw&t=1s>  
<http://toybox.cz/>



Nevíš si s něčím rady? Obrát se na [Marii Copánkovou přes FB!](#)